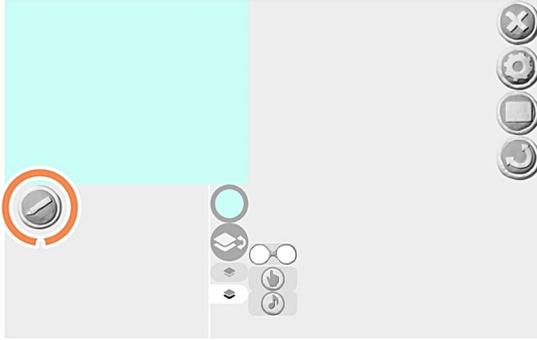


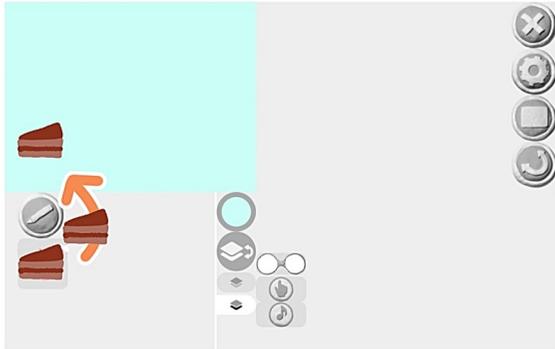


ビスケットのつかいかた

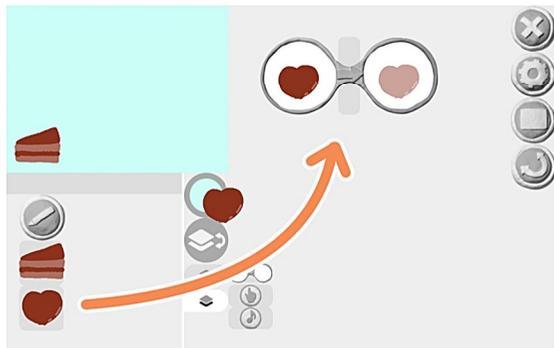
えんぴつマークから、おえかきをはじめ。



かいた え を ひろばへ もっていく。



かいた え を めがねで うごかそう。



バレンタイン

おたのしみブック



まずはビスケットをダウンロード!



iPhone



android



「おもちゃばこ」をえらんでゲームをつくってみよう。

チョコレートをかこう！

♡
すること

チョコレートとデコレーションのえをかく。

どんなチョコレートにするかかんがえよう！
コンビニやおみせでみたチョコレートをおもいだそう。



ワーク1

1 チョコレートを3つかいてみよう。

ワーク2

1 ワーク1でかいたひとのうごきを2まいのえであらわそう。

ワーク3

Viscuitでうごかしてみよう。

1 ラッピングのかんせいボタンをつくる。



2 ボタンをタッチしたらもらった人にかわる。



3 ワーク2でかいた2まいのえをメガネにいれる。



チョコレートをわたそう

♡ すること

チョコレートをわたす ボタンをつくる
もらったひとのリアクションをつくる

1 チョコレートをもらったらどんなきもちになるかな？

よろこんで バンザイ？

ぱくぱく食べるかな？

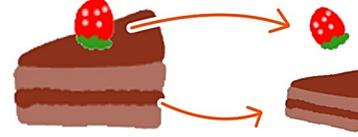


ワーク1

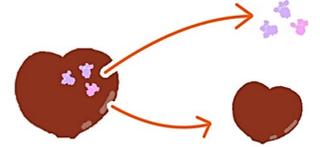
1 チョコレートをもらったひとを かいてみよう。

ワーク2

1 ワーク1 で かいた えを チョコレートと
デコレーションに わけよう



チョコレート



デコレーション

ワーク3

1 ワーク2で かいた チョコレートと
デコレーションを Viscuitで かこう。

- ! チョコレートは なかから ひろげる ように おおきく かこう。
- ! デコレーションは ほろい せんで ちいさく かこう

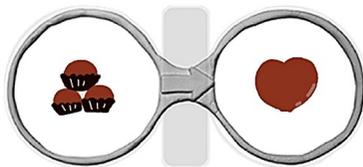
2 ラッピングも ワーク1~3で つくってみよう。

タッチでかえる

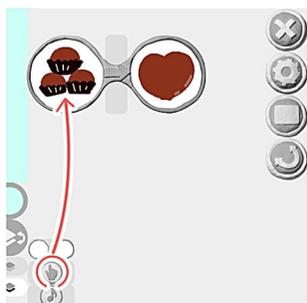
すること

さわるとかわるしくみでチョコレートのきせかえゲームをつくる。

1 メガネの みぎと ひだりに
チョコレートを 入れる。

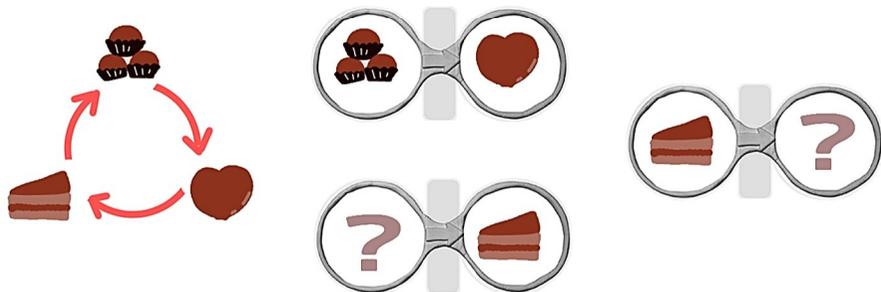


2 メガネの みぎに
タッチマークを 入れる。
タッチで チョコレートが
かわる ように なるよ。



ワーク1

1 チョコレートを 3つ かわる ように したいよ。
? に 入れる チョコレートは どれかな?



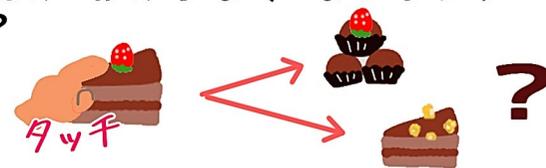
ワーク2

1 「チョコレートをかこう！」ワーク3で つくった
チョコレートを タッチで かえよう。

ワーク3

1 デコレーションも タッチで かえてみよう!

! チョコレートと デコレーションが ちかくに あると..
→ どっちを さわったか わからなく なっちゃう!
どうしたらいいかな?



タッチ する ばしょ を かえてみよう。

- ・うえの ほうを さわる → チョコレートが かわる
- ・まんなかを さわる → デコレーションが かわる

2 タッチマークは  と  どっちに おく?



3 ラッピングもワーク2~3でつくってみよう。